Achetez le jeu Chroni - Culture G sur play-in.com

CREDITS

BANQUE D'IMAGES

Commons : gravure de T. M. McAllister 1865 / peinture d'Albert Edelfelt 1885 / gravure de Méaulle 1888 / photo de Neurdein 1889 / photo : Lumière 1895 / photo : Robert Garrett 1896 / photo de Jules Beau : Tour de France 1903 / photo : vol Wright 1903 / photo de Lucien Chavan : Einstein 1905 / photo : Louvre 1911 / photo : Curie 1911 / Gravure de Stöwer 1912 / Gordon Panoramic Photo 1914 / photo : Raspoutine 1916 / photo : Toutankhamon 1922 / photo : Hollywood 1923 / photo de W. C. Persons : Lindbergh 1927 / photo Warner bros : The Jazz singer 1927 / photo : Flemming 1928 / photo de Charles E. Lynch : Oscars 1929 / photo : Tombaugh 1930 / image Nasa : pluton 1930 photo : Gandhi 1930 / images : Coupe et Stade Uruguay 1930 / photo : Lunch 1932 photo : Hindenburg 1937 / photo : Trinity 1945 / photo : 1947 / photo : X-1 1947 / photo : Silverstone 1950 / image : TV 1954 / photo : Nasa 1958 / photo : Barbie 1959 / photo 1960 / photo AFP : Martin Luther King 1963 / photo de Walt Cisco : JFK 1963 / photo : Shinkansen 1964 / / photo 1967 / photo : Hines 1968 / photo Nasa : 1969 / photo Nasa : 1972 / photo de Richard Drew : Ali vs Foreman 1974 / image Don Davis : Voyager 2 1977 / photo : Lennon 1980 / image 1981 / image 1983 / photo : Tchernobyl 1986 / photo de Arthur Tsang : Tien'anmen 1989 / photo de Hartmut Reiche : Mur de Berlin 1989 Bundesarchiv, Bild 183-1990-0618-306 CC-BY-SA 3.0 / photo US Air Force : 1991 / photo de Paul Weinberg CC-BY-SA 3.0 : Mandela 1994 / photo de John Mathew Smith CC BY-SA 2.0 : Lady Diana 1997 / photo d'UpstateNYer, CC BY-SA 3.0 : WTC 2001 / photo de David Rydevik : Tsunami 2004 / photo Nasa : Curiosity 2012 / photo Event Horizon Telescope, CC BY 4.0 : trou noir 2019

FlickR : photo Los Angeles Times Photographic Collection from UCLA under a CC BY 4.0 : Dick Fosbury 1968 /

©Jon : image Monopoly 1935 / image 1948 / photo Lego 1949 / image 1996 / image 2009

©Alamy : photo mineurs 1873 / photo Orient-express 1883 / photo Weissmuller 1922 photo Al capone 1934 / photo Everest 1953 / photo Pelé 1958 / photo Disney 1955 / photo Laika 1957 / photo 1962 / photo Woodstock 1969 / photo Nixon 1972 / photo : Concorde 1976 / photo Comaneci 1976 / photo 1978 / photo Rubik 1980 / photo Tunnel 1994 / photo Banksy 2016

COUVERTURE

©Jon / Commons : Einstein / Curie / Titanic / JFK / photo de John Rooney : Ali / Dolly

Un jeu de Grégory Pailloncy
ISBN : 978-2-918742-61-6
Tous droits réservés, © On The Go Éditions, 2026
On The Go Éditions, 7 bis rue Désiré Gayet,
49320 Brissac Loire Aubance
www.onthegoeditions.fr

Toute représentation ou reproduction intégrale, ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite (alinéa 1er de l'article L. 122-4).
Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les artides L335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

LES DATES

1865	*L'assassinat d'Abraham Lincoln*	
1873	*L'invention du Blue Jeans*	
1883	*L'inauguration de l'Orient-Express*	
1885	*La découverte du vaccin contre la rage*	
1888	*Le 1er crime attribué à Jack l'Éventreur*	
1889	*L'inauguration de la tour Eiffel.*	
1895	*Naissance du cinéma, les frères Lumière*	
1896	*Les 1ers Jeux olympiques modernes*	
1903	*La première édition du Tour de France*	
1903	*Le 1er vol en avion des frères Wright*	
1905	*Einstein publie son équation $E=mc^2$*	
1911	*Le vol de La Joconde au Louvre*	
1911	*Marie Curie obtient son 2nd prix Nobel*	
1912	*Le naufrage du Titanic*	
1914	*L'ouverture du canal de Panama*	
1916	*L'assassinat de Raputine*	
1922	*Weissmuller nage 100m en moins d'1 min*	
1922	*Découverte du tombeau de Toutankhamon*	
1923	*L'installation du panneau Hollywood*	
1927	*Lindbergh traverse l'Atlantique en solitaire*	
1927	*The Jazz Singer, le 1er film parlant*	
1928	*La découverte de la pénicilline*	
1929	*La première cérémonie des Oscars*	
1930	*La découverte de Pluton*	
1930	*Gandhi lance la Marche du sel*	
1930	*La 1ère Coupe du monde de football*	
1932	*La photo « Lunch atop a Skyscraper »*	
1934	*Al Capone arrive à Alcatraz*	
1935	*Parker commercialise le Monopoly*	
1937	*Catastrophe du dirigeable Hindenburg*	
1945	*Le premier essai nucléaire*	
1947	*L'affaire de Roswell*	
1947	*Le premier vol supersonique*	
1948	*Le lancement du 33 tours*	
1949	*Lancement des 1ères briques Lego*	
1950	*1er Championnat du monde de F1*	
1953	*La première ascension de l'Everest*	
1954	*La première TV couleur commercialisée*	
1955	*L'ouverture de Disneyland en Californie*	
1957	*Laika est envoyée dans l'espace*	
1958	Pelé remporte sa 1ère Coupe du monde	
1958	La création de la NASA	
1959	La commercialisation de Barbie	
1959	Le 14e dalaï-lama s'exile en Inde	
1960	Les premiers jeux paralympiques	
1962	Le début de la crise de Cuba	
1963	"I Have a Dream" de Martin Luther King	
1963	L'assassinat de John Fitzgerald Kennedy	
1964	L'inauguration du Shinkansen	
1967	La première greffe du cœur	
1968	Hines court le 100 m en moins de 10 s	
1968	Dick Fosbury remporte l'or à Mexico	
1969	Le premier pas sur la Lune	
1969	Le concert de Woodstock	
1972	Le début du scandale du watergate	
1972	La photo « The Blue Marble »	
1974	Ali affronte Foreman à Kinshasa	
1976	Le lancement commercial du Concorde	
1976	Nadia Comaneci obtient 10 aux JO	
1977	Le lancement de la sonde Voyager 2	
1978	Le premier bébé éprouvette	
1980	La commercialisation du Rubik's cube	
1980	L'assassinat de John Lennon	
1981	Le 1er signalement officiel de cas du sida	
1983	Basculement vers l'internet moderne	
1986	La catastrophe de Tchernobyl	
1989	Début du mouvement de Tian'anmen	
1989	La chute du mur de Berlin	
1991	Début de l'opération Tempête du désert	
1994	L'ouverture du tunnel sous la Manche	
1994	Nelson Mandela est élu président	
1996	Le clonage de Dolly	
1997	La mort de Lady Diana	
2001	Les attentats du 11 septembre	
2004	Le Tsunami dans l'océan Indien	
2009	La création du Bitcoin	
2012	L'atterrissage de Curiosity sur Mars	
2012	La « fin du monde » du calendrier Maya	
2016	Le référendum sur le Brexit	
2019	La premiere image d'un trou noir	

LA COLLECTION



HISTOIRE DU MONDE — HISTOIRE DE FRANCE — HISTOIRE DES ARTS — GRANDES INVENTIONS



MONUMENTS DU MONDE — FEMMES CÉLÈBRES — CULTURE GEEK — CULTURE POP



BUT DU JEU

À tour de rôle, chaque joueur tente de placer une de ses cartes dans la frise chronologique. Mais attention, s'il se trompe, il pioche. Le premier qui n'a plus de cartes en main l'emporte.

CONTENU



80 cartes événements avec un côté image sur lequel on retrouve la date indiquant la position de la carte dans la frise chronologique et un côté texte.

Pour se repérer plus facilement, un petit quiz temporel est suggéré. Il propose 3 événements dont un seul a eu lieu la même année que l'événement concerné par la carte. Les lire et consulter la réponse permet de donner un indice chronologique si un joueur est bloqué. Et n'hésitez pas à interroger les autres joueurs pour tester leur culture G !

MISE EN PLACE

Mélangez les cartes et distribuez-en 5, côté texte visible, devant chaque joueur (ou seulement 3 cartes pour une partie plus courte). Les joueurs ne doivent pas retourner leurs cartes. Les cartes restantes deviennent la pioche que l'on place à côté des joueurs (côté texte visible). On retourne la première carte de la pioche, côté image, sur la table.
C'est le point de départ de la chronologie.



DÉROULEMENT

Les joueurs vont jouer chacun leur tour une carte, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune commence. Il choisit une de ses cartes, celle qu'il souhaite, et énonce à voix haute le titre de l'événement. Avant de la retourner, il la positionne chronologiquement, avant ou après celle déjà déposée sur la table (endroits indiqués ci-après par les ?).



Il retourne alors la carte côté image et vérifie, grâce à la date indiquée en haut de la carte, si elle est bien positionnée.

Si oui, il ne pioche pas de carte.

Si non, la carte est repositionnée au bon endroit dans la frise chronologique et le joueur pioche une carte.

Dans l'exemple ci-dessous, John a positionné sa carte (Gandhi) sans faire d'erreur. Il ne pioche donc pas de carte de pénalité et il ne lui reste que 4 cartes.



C'est ensuite au joueur suivant de choisir une de ses cartes. Le jeu devient un peu plus difficile car il y a maintenant 3 possibilités de positionner la carte dans la frise chronologique : avant, après ou au milieu (endroits indiqués ci-après par les ?).



Dans l'exemple ci-dessous, Jackie avait positionné sa carte (les briques Al Capone) en première position dans la frise (avant Gandhi). Il s'agissait d'une erreur et la carte a été replacée au bon endroit (entre Gandhi et JFK). Jackie pioche alors une carte de pénalité et a donc toujours 5 cartes à la fin de son tour.



Le jeu se poursuit avec le joueur suivant.

FIN

Le premier joueur sans carte en main gagne la partie.
Si des joueurs terminent dans le même tour, ils continuent à jouer entre eux, en piochant successivement une carte pour la placer dans la frise. Ils sont immédiatement éliminés en cas d'erreur. Le dernier joueur encore en jeu gagne.

MODE SOLO

En mode solo, testez-vous à remettre dans l'ordre chronologique le plus grand nombre possible de cartes : prenez le paquet de cartes face « texte » visible et procédez comme dans la règle classique. Au bout de 3 erreurs, la partie s'arrête !

MÉLANGEZ-LES

Chroni Culture G se mélange avec Chroni Culture Pop & Geek !



Combiner différents thèmes de Chroni permet de rattacher des informations entre elles pour les mémoriser. On peut ainsi découvrir que Godzilla auraient pu se retrouver à Disneyland.



Si vous mélangez les thèmes Culture G et Culture Geek, vous constaterez que le film Godzilla est sorti l'année avant l'ouverture de Disneyland en Floride.

Plus de détails sur www.onthegoeditions.fr