Achetez le jeu Emblèmes - Extension L'Ombre de la Reine sur play-in.com

# Emblèmes

## L'Ombre de la Reine



*Le Roi est mort, le royaume s'embrase !*
*Alors que les familles des contrées voisines*
*se disputent la couronne, une ombre plane sur*
*leurs ambitions : celle de la Reine, veuve du Roi,*
*bien décidée à faire entendre sa voix...*

Dans cette extension, la Reine et les cartes Événement mettent à rude épreuve les familles qui cherchent à s'emparer du trône. **Saurez-vous profiter des faveurs de la Reine ou déjouer ses trahisons ?**

# Matériel



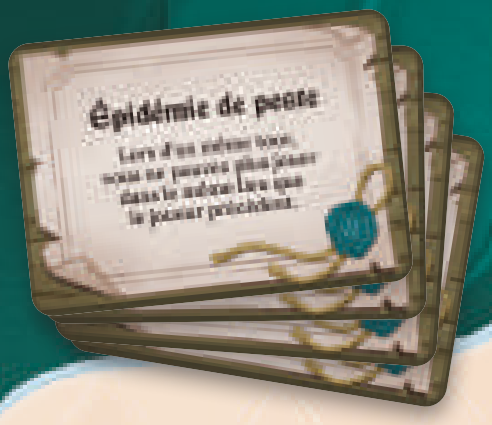
1 pièce Reine
*(à 2 faces)*



1 carte Reine
*(recto-verso)*

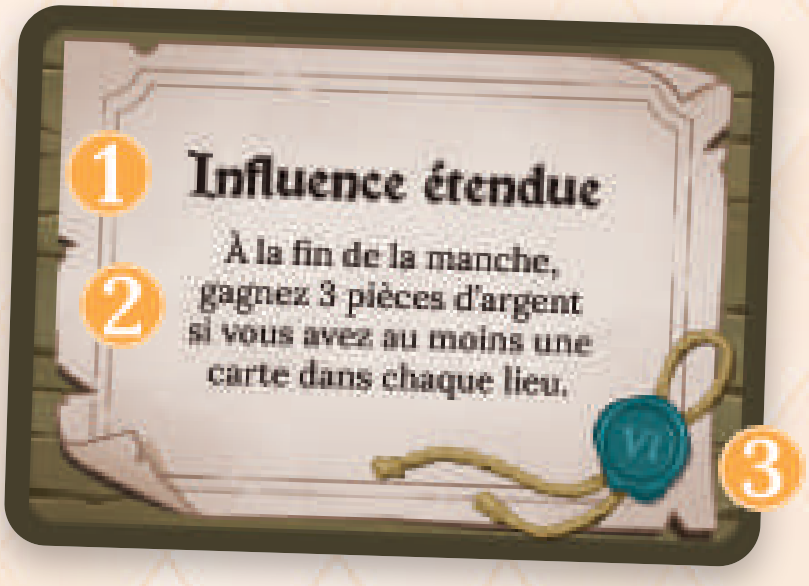



3 cartes Lieu
*(recto-verso)*




12 cartes Événement

# Carte Événement




1. **Nom de l'événement**
2. **Effet à appliquer**
3. **Numéro de l'événement**

# Mise en place

Suivez la mise en place du jeu de base, puis mélangez les 12 cartes Événement avant de les placer au-dessus des 3 cartes Lieu, **face cachée**, afin de former la **pioche des Événements**. Enfin, placez la carte Reine et la pièce Reine à côté de la pioche des Événements.

## 1 Au début de chaque manche

Tirez la première carte de la pioche des Événements. Lisez-la à voix haute, puis placez-la, **face visible**, à côté de cette pioche. Son effet s'applique tout au long de cette manche. Ensuite, lancez la pièce Reine :



Si la pièce révèle la face Sceptre, vous jouerez cette manche avec la Reine **Bienveillante**.



Si la pièce révèle la face Dague, vous jouerez cette manche avec la Reine **Malveillante**.

Enfin, placez la Reine dans **le Port** (si c'est la première manche), **le Village** (si c'est la deuxième manche), ou **le Château** (si c'est la troisième manche).

## 2 Pendant la manche

La carte Reine est une **carte Personnage** qui n'appartient à aucune famille. Comme toutes les cartes Personnage, elle peut être déplacée ou défaussée au cours de la manche.

- **La Reine Bienveillante** a une valeur de **16** et un **effet de fin de manche** :

  Les Récompenses de ce lieu rapportent 2 pièces d'argent en plus.

- **La Reine Malveillante** a une valeur de **0** et un **effet permanent** :

  Les effets immédiats ne s'appliquent pas dans ce lieu (tant que la Reine Malveillante est présente dans ce lieu).

## À la fin de chaque manche

Une fois les Récompenses des 3 lieux attribuées, défaussez la carte Événement de cette manche, puis replacez la carte Reine dans la Pioche des Événements.

**Important** : si la Reine obtient une Récompense lors d'une manche, ces pièces sont immédiatement défaussées.

# Précisions

- Les effets des cartes Personnage sont toujours appliqués **avant** les effets des cartes Événement.
- Si une carte Événement et une carte Personnage ont des effets qui se contre-disent, l'effet de la carte Personnage l'emporte toujours.
- Si une carte Événement indique « À la fin de la manche », alors son effet s'applique toujours **avant** les effets de fin de manche des cartes Personnage.

**Scannez ce QR code, nous vous enverrons une petite surprise !**

# Crédits

**Auteurs** : Adrien Bonnard & Romaric Galonnier
**Illustrateurs** : Janice Perreux & Pierre Olivier
**Relectrice** : Morgane Velut

© 2026 SAVANA
Tous droits réservés
savana-games.eu
30 Bd du Général Leclerc
59100 Roubaix, France