Achetez le jeu Bazarquatik sur play-in.com

BAZARQUATIK

6-99 ans

De 2 à 4 joueurs

Contenu : 48 cartes

- 11 cartes plongeur
- 12 cartes requin
- 13 cartes anémone
- 12 cartes tortue

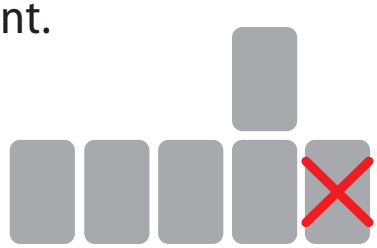
But du jeu : Être le joueur ayant le plus de cartes en sa possession.

Mise en place du jeu : Les cartes sont mélangées et posées en une pile, face cachée, au centre de la table. Chaque joueur pioche 2 cartes, visibles uniquement par lui.

Déroulement du jeu : Le plus jeune joueur commence, il pose une ou deux cartes de sa main (au choix), face visible, au centre de la table. Les cartes doivent être en contact entre elles, soit horizontalement, soit verticalement. Ensuite, le joueur pioche de manière à ramener son jeu à 2 cartes en main. Le tour s'arrête et la main passe au joueur suivant.

Condition de pose :

1/ Le périmètre de pose maximal est 4 x 4 cartes :



2/ On ne peut jamais placer une carte identique à une autre sur une même ligne ou colonne.



3/ On doit respecter les contraintes de pose, à savoir :

La tortue mange l'anémone,
le requin mange la tortue.





• Ils ne peuvent donc être placés les uns à côté des autres.

Seul le plongeur peut être placé à côté de tout le monde sans être inquiété.

Les joueurs peuvent donc constituer une ligne ou colonne composée de :

Un requin, une anémone, un plongeur, une tortue. Ou de : une anémone, un requin, un plongeur, une tortue. Ou de : une tortue, un plongeur, un requin, une anémone, etc. (de gauche à droite ou de haut en bas et inversement).

Le joueur qui, pendant son tour de jeu, ne peut placer aucune de ses deux cartes en main, dit : Bazarquatik ! Le joueur précédent remporte alors toutes les cartes placées jusque-là sur la table.

• Le joueur qui n'a rien posé conserve la main, il pourra désormais poser au moins une carte.

Fin de la partie :

Lorsque la pioche est épuisée et que toutes les cartes ont été jouées, la partie est terminée.

Le joueur qui a ramassé le plus grand nombre de cartes remporte la partie.

Un jeu de Jean-Jacques Derghazarian