CRÉDITS

Grégory Paillloncy & Jonathan Pailloncy





ILLUSTRATIONS Hossein Taghizadeh



©Hossein Taghizadeh : 1898, 1928, 1932, 1934, 1937, 1938, 1939, 1940, 1949, 1950 1952, 1954, 1959, 1961, 1963, 1965, 1966, 1968, 1972, 1974, 1975, 1979, 1980, 1982, 1983 1984, 1986, 1987, 1988, 1989, 1991, 1993, 1995, 1996, 1997, 1999, 2000, 2001, 2003, 2004 (novembre), 2005, 2007, 2009, 2010, 2011, 2014, 2016, 2018, 2019

©Commons: 1981, 1984 (6 juin), 2004 (septembre)

©Dreamstime: 1978; ©Pngegg: 2013

COUVERTURE

©Hossein Taghizadeh: Cthulhu, Dragon, Mort-vivant, Robots, ; ©Jon: 42

©Dreamstime: Space invaders: ©Alamy: code matrix

AVERTISSEMENT!

Si votre geekomètre s'affole parce qu'il manque Cowbov Bebop, Metroid, ou Zardoz (sait-on jamais), n'ayez crainte : sachez que nous sachons. Merci de transmettre vos doléances à notre chat Schrödinger à l'adresse suivante : alf@melmac.gov. Il vous répondra et ne vous répondra pas.



Un jeu de Grégory Pailloncy et Jonathan Pailloncy ISBN: 978-2-918742-60-9 Tous droits réservés, © On The Go Éditions, 2025 On The Go Éditions, 7 bis rue Désiré Gayet, 49320 Brissac Loire Aubance www.onthegoeditions.fr

Toute représentation ou reproduction intégrale, ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite (alinéa 1er de l'article L. 122-4). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefacon sanctionnée par les articles L335-2 et suivants du Code de la propriété Intellectuelle

MÉLANGEZ-LES

Chroni Culture Geek se mélange à merveille avec Chroni Culture Pop!



Combiner différents thèmes de Chroni est une bonne façon de rattacher des informations entre elles pour les mémoriser. On peut ainsi découvrir que Godzilla et Gandalf auraient pu se retrouver dans un cross-over (mais avec une histoire de multiverse assez folle, on est d'accord).



Si vous mélanaez les thèmes Culture aeek et Culture pop, vous constaterez aue le film Godzilla est sorti la même année que le premier tome du Seianeur des anneaux.

Plus de détails sur www.onthegoeditions.fr

LA COLLECTION



HISTOIRE HISTOIRE GRANDES **DU MONDE DE FRANCE DES ARTS INVENTIONS**



DU MONDE CÉLÈBRES JUNIOR

HISTOIRE CULTURE

Un jeu de **Grégory Paillonc** Le quizgeek chronologique

BUT DU JEU

À tour de rôle, chaque joueur tente de placer une de ses cartes dans la frise chronologique. Mais attention, s'il se trompe, il pioche. Le premier qui n'a plus de cartes en main l'emporte.

CONTENU

80 cartes événements avec un côté image sur lequel on retrouve la date indiquant la position de la carte dans la frise chronologique et un côté texte.



Pour se repérer plus facilement, un petit quiz temporel est suggéré. Il propose 3 événements dont un seul a eu lieu la même année que l'événement concerné par la carte. Les lire et consulter la réponse permet de donner un indice chronologique si un joueur est bloqué. Et n'hésitez pas à interroger les autres joueurs pour tester leur culture geek!

MISE EN PLACE

Mélangez les cartes et distribuez-en 5, <u>côté texte</u> visible, devant chaque joueur (ou seulement 3 cartes pour une partie plus courte). Les joueurs ne doivent pas retourner leurs cartes. Les cartes restantes deviennent la pioche que l'on place à côté des joueurs (<u>côté texte</u> visible). On retourne la première carte de la pioche, <u>côté image</u>, sur la table. C'est le point de départ de la chronologie.



DÉROULEMENT

Les joueurs vont jouer chacun leur tour une carte, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune commence. Il choisit une de ses cartes, celle qu'il souhaite, et énonce à voix haute le titre de l'événement. Avant de la retourner, il la positionne chronologiquement, avant ou après celle déjà déposée sur la table (endroits indiqués ci-après par les ?).



Il retourne alors la carte <u>côté image</u> et vérifie, grâce à la date indiquée en haut de la carte, si elle est bien positionnée.

Si oui, il ne pioche pas de carte.

Si non, la carte est repositionnée au bon endroit dans la frise chronologique et le joueur pioche une carte.

Dans l'exemple ci-dessous, le joueur 1 a positionné sa carte (Akira) sans faire d'erreur. Il ne pioche donc pas de carte de pénalité et il ne lui reste que 4 cartes.



C'est ensuite au joueur 2 de choisir une de ses cartes. Le jeu devient un peu plus difficile car il y a maintenant 3 possibilités de positionner la carte dans la frise chronologique : avant, après et au milieu (endroits indiqués ci-après par les ?).



Dans l'exemple ci-dessous, le joueur 2 avait positionné sa carte (Street Fighter II) en première position dans la frise (avant Akira). Il s'agissait d'une erreur et la carte a été replacée au bon endroit (entre Akira et Matrix). Le joueur 2 pioche alors une carte de pénalité et a donc toujours 5 cartes à la fin de son tour.



Le jeu se poursuit avec le joueur suivant.



Le premier joueur sans cartes en main l'emporte.

Si des joueurs terminent dans le même tour, ils continuent à jouer entre eux, en piochant successivement une carte pour la placer dans la frise. Ils sont immédiatement éliminés en cas d'erreur. Le dernier joueur encore en jeu gagne.

LES DATES

П				
ı	1898: La Guerre des mondes de H. G. Wells	1987	:	Robocop de Paul Verhoeven
ı	1902 : Le Voyage dans la Lune de Méliès	1987	:	Warhammer 40,000 de Rick Priestley
ı	1928 : L'Appel de Cthulhu de H. P. Lovecraft	1988	:	Akira (le film) par Katsuhiro Ōtomo
ı	1932 : Conan le Barbare (Le Phénix sur l'Épée)	1989	:	Dragon Ball Z par Toei Animation
ı	1934 : Flash Gordon d'Alex Raymond	1991	:	Street Fighter II de Nishitani et Yasuda
ı	1937 : Le Hobbit de J. R. R. Tolkien	1991	:	Terminator 2 de James Cameron
ı	1938 : Superman de Jerry Siegel & Joe Shuste	r 1993	:	Jurassic Park de Steven Spielberg
ı	1939 : Batman de Bob Kane & Bill Finger	1993	:	Magic: L'Assemblée de Richard Garfield
ı	1940 : Captain America de Simon & Kirby	1993	:	X-Files de Chris Carter
ı	1949 : 1984 de George Orwell	1995	:	Ghost in the Shell (film) de Mamoru Oshii
ı	1950 : Les Robots d'Isaac Asimov	1996	:	Les Pokémon de Tajiri et Sugimori
ı	1952 : Astro Boy d'Osamu Tezuka	1996	:	Tomb Raider par Core Design
ı	1954 : Godzilla du studio Toho	1997	:	Final fantasy VII par Square
ı	1959 : La Quatrième Dimension de Sterling	1997	:	One Piece d'Eiichirō Oda
ı	1961 : Les Quatre Fantastiques de Lee & Kirby	1999	:	Futurama de Matt Groening
ı	1963 : Spider-Man de Stan Lee et Steve Ditko	1999	:	Matrix des Wachowski
ı	1963 : Doctor Who par BBC Studios	1999	:	Naruto de Masashi Kishimoto
ı	1965 : Dune de Frank Herbert	2000	:	X-Men de Bryan Singer
ı	1966 : Star Trek de Gene Roddenberry	2001	:	Grand Theft Auto III
ı	1968 : La Planète des singes de Schaffner	2001	:	La Communauté de l'anneau de Jackson
ı	1968 : 2001, l'Odyssée de l'espace de Clarke	2003	:	Battlestar Galactica de Ronald D. Moore
ı	1968 : La Nuit des morts-vivants de G. Romero	2004	:	Lost de J. J. Abrams, Lindelof et Lieber
ı	1972 : <i>Pong</i> par Allan Alcorn	2004	:	World of Warcraft par Blizzard
ı	1974 : Donjons & Dragons de Gygax & Arnesor	2005	:	V pour Vendetta de James McTeigue
ı	1975 : Goldorak de Gō Nagai	2007	:	Fin d' <i>Harry Potter</i> par J. K. Rowling
ı	1978 : Space invaders de Tomohiro Nishikado	2007	:	The Big bang Theory de Lore & Prady
ı	1979 : <i>Mad Max</i> de George Miller	2008	:	<i>Iron man</i> de Jon Favreau
ı	1979 : Alien, le huitième passager de Ridley Scot	t 2009	:	L'Attaque des Titans d'Hajime Isayama
ı	1979 : Le Guide du voyageur intergalactique			League of Legends par Riot Games
ı	1980 : Star Wars, épisode V d'Irvin Kershner	2009	:	Avatar de James Cameron
ı	1981 : <i>Donkey Kong</i> de Shigeru Miyamoto	2010	:	<i>Inception</i> de Christopher Nolan
ı	1982 : Blade Runner de Ridley Scott	2010	:	The Walking Dead de Frank Darabont
ı	1982 : <i>Tron</i> de Steven Lisberger	2011	:	Game of Thrones de Benioff et Weiss
ı	1983 : Le Disque-Monde de Terry Pratchett	2011	:	Minecraft de Markus Alexej Persson
ı	1984 : Les Tortues Ninja de Eastman & Laird	2011	:	Black Mirror de Charlie Brooker
	1984 : <i>Tetris</i> d'Alexey Pajitnov	2013		Rick et Morty de Roiland et Harmon
ı	1984 : SOS Fantômes d'Ivan Reitman	2014	:	Les Gardiens de la Galaxie de J. Gunn
ı	1986 : The Legend of Zelda	2016	:	Stranger things par Matt et Ross Duffer

1986 : Watchmen par Alan Moore & Gibbons 2018 : Ready Player One de Steven Spielberg

2019 : Avengers : Endgame des frères Russo

1987 : Predator de John McTiernan