



TOUT LE MONDE BLOQUE ? ON CHANGE DE LISTE

Si tout le monde a pioché sans trouver de réponse, on abandonne la liste !
Le joueur qui a choisi la liste bloquante tire une nouvelle carte du paquet ROUGE et choisit une nouvelle liste. Le jeu redémarre.

UN JOUEUR EST TROP LENT ?

Si vous trouvez qu'un joueur est trop lent, lancez le chrono : « 5, 4, 3, 2, 1 : tu pioches ! ». S'il ne trouve aucune réponse avant la fin du chrono, il pioche une carte et passe son tour.

ET S'IL Y A DÉBAT ?

La direction décline toute responsabilité en cas de rupture amicale ou familiale !
Car dans certains cas, il arrive qu'une réponse fasse débat !

2 possibilités

- Soit la réponse est vérifiable et dans ce cas Google devient l'arbitre !
- Soit Google ne sait pas (si, si ça peut arriver !) ou la réponse est subjective (est-ce que l'essence est une odeur qui pue ou non, c'est clivant !) dans ce cas, c'est le moment du vote à main levée, la majorité l'emporte.



QUAND Y EN A PLUS Y EN A ENCORE : L'APP CRACK PARTY GAMES

On ne laisse pas nos joueurs fans des jeux CRACK dans un coin (vous avez la réf ?
Un film culte en « ING » ?) : Des centaines de nouvelles listes sont disponibles sur l'application **CRACK PARTY GAMES** et des mini-jeux pour encore plus de moments fun et inoubliables !



Retrouvez-nous sur les réseaux @crackgames_fr
et sur crack-games.com pour découvrir toutes nos nouveautés.

Auteur : The Family Games
Illustrateur : Sakai Studio
Editeur : YAQUA
Tous droits réservés
© YAQUA 2025



Distribué en France
par Blackrock Games



* Evidemment c'était Dirty Dancing ;)



CRACK -RIMES-

LES RÈGLES DU JEU
DE 2 À 8 JOUEURS



C'EST QUOI CE JEU ?

CRACK RIMES c'est un petit bac qui commence... par la fin : on joue avec des rimes !
À chaque liste, trouvez une réponse, qui rime avec l'une de vos cartes !



Un parfum de
glace en -on ?



Le premier qui **se débarrasse de toutes ses cartes** remporte la manche.
Aussi simple que ça... Enfin presque... Attention aux cartes ACTION qui peuvent renverser la partie !
Une partie se joue en **3 manches gagnantes**.
Prêts ? Feu... Rimez !

CONTENU : 2 paquets de 80 cartes

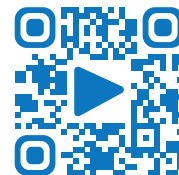


LE JEU avec des cartes RIMES
et des cartes ACTION



Les cartes LISTES avec
3 choix par carte

LES RÈGLES DU JEU
EN MOINS DE 2' //



Voir toutes les règles du jeu >>

ON COMMENCE ?

- 8 cartes par joueur (du paquet BLEU).
- Le reste = la **PIOCHE** et on la met au milieu.
- On joue chacun son tour dans le sens horaire. /
- Le + jeune tire une carte du paquet ROUGE et choisit une liste.
- Son voisin de gauche commence et propose une réponse qui termine par la rime d'une de ses cartes.

Exemple : la liste choisie est *Ça se mange au dessert*, il propose « mirabelle »

Un joueur qui se trompe ou qui donne une réponse déjà donnée = il reprend sa carte et pioche.



LES CARTES CRACK RIMES +1, +2, +3 (x10 cartes)

Comme des **jokers avec pénalités**.

- Jouez-les et proposez 1 réponse qui finit par la rime de votre choix.
- Les autres ont **10 secondes** pour donner une autre réponse avec la même rime.
- Le 1er à réussir échappe à la pénalité !
- Vous désignez qui doit piocher 1, 2 ou 3 cartes (selon la carte jouée) parmi les joueurs qui n'ont pas répondu (vous pouvez donner la totalité de la pénalité au même joueur ou la splitter en plusieurs joueurs).

Si personne n'a trouvé de réponse dans les 10 secondes = tout le monde est en danger !



ON FINIT ?

Le 1er qui pose toutes ses cartes gagne la manche !
Il choisit la 1re liste de la manche suivante.
Le jeu se joue en **3 manches gagnantes**.



CARTE SWAP (x1 carte)

Échangez avec l'adversaire de votre choix **tout votre jeu ou une carte** (dans ce cas, choisissez 1 carte à échanger et piochez à l'aveugle dans le jeu de l'adversaire choisi).

Si un joueur termine par la carte SWAP, il échange sa victoire ! Vivement déconseillé !

CARTE CRACK LISTE (x9 cartes)

Posez-la, tirez 1 carte du paquet ROUGE et choisissez votre liste préférée !

Ce n'est pas vous qui recommencez, mais votre voisin !
Interdiction de finir par une carte CRACK LISTE !



CARTE SKIP (x6 cartes)

Passez le tour d'**un ou plusieurs joueurs**, au choix !
Interdiction de s'auto-désigner comme prochain joueur.