

Devine les goûts, les projets, la personnalité d'un des joueurs

DEVINE MOI

Principe du jeu

On forme deux équipes :

Une équipe composée
d'un seul joueur : **le “deviné”**

L'autre équipe est composée de
tous les autres joueurs : **les “devineurs”**

Le but du jeu est coopératif : il s'agit pour
les devineurs **de deviner au mieux les choix
personnels du deviné** face à une situation
donnée. Tout le monde joue ensemble pour
marquer un maximum de points

Déroulement d'un tour de jeu

1.

Mise en place, chaque équipe reçoit :
un plateau-réponse & un lot de 6 jetons

2.

Désignation du joueur "deviné" :
Un joueur est choisi pour être le deviné.
Il incarnera seul celui qui devra faire des choix
en secret.

3.

Choix de la carte :
Le deviné pioche 3 cartes-choix au hasard, les lit,
en choisit une, puis remet les deux autres sous la
pioche. Il place la carte choisie dans le support,
bien visible pour tous.

4.

Préparation des choix :
Le deviné place le paravent au centre de la table.
Il permet aux deux équipes de faire leurs choix en
secret.

5.

Distribution des jetons sur le plateau-réponse :
Simultanément, chaque équipe (le deviné d'un
côté, les devineurs de l'autre) place ses 6 jetons
face cachée sur les 5 cases du plateau-réponse.
Ces cases indiquent le niveau d'accord avec les 6
propositions de la carte par rapport à la situation
ou la phrase décrite.

6.

Révélation et comparaison :

Le paravent est retiré. On peut alors comparer les
emplacements des jetons. Les jetons sont ensuite
révélés un à un pour voir s'ils se trouvent sur les
mêmes positions. Le deviné peut, s'il le souhaite,
expliquer ou commenter ses choix.

Calcul des points :



**Si ta réponse est parfaitement alignée
avec celle du joueur cible :**
Tu gagnes 2 points.



**Si ta réponse est à une case d'écart
(à gauche ou à droite) :**
Tu gagnes 1 point.



Si tu es à plus d'une case d'écart :
Tu ne gagnes aucun point.

7.

Nouveau tour :

On défausse la carte utilisée. Un nouveau joueur
devient le deviné, et on recommence à l'étape 3.
Et ainsi de suite. Le choix du nombre de tour
de jeu est libre pour les joueurs, mais il est
recommandé de faire en sorte que chaque joueur
soit désigné 2 fois joueur "deviné"...

Fin de la partie

Une fois que tous les tours de jeu sont terminés, la partie prend fin. Les points obtenus lors de chaque tour sont cumulés pour obtenir le score total des joueurs. On analyse les résultats : Le défi étant de faire mieux lors de la prochaine partie !

Règles à respecter :

- Maximum 2 jetons par case.
- Il est possible de ne placer aucun jeton sur une ou plusieurs cases.
- Le deviné place les jetons selon ses préférences personnelles.
- Les devineurs discutent ensemble pour tenter de prédire les choix du deviné.

Un jeu de Valéry et Yann Fourcade