

Propriété intellectuelle

DJ Set respecte le droit d'auteur en accord avec la SACEM. Tous les droits des auteurs et oeuvres sont réservés. Sauf autorisation, toute utilisation des oeuvres autres que pour un usage individuel et privé est interdite.

Engagement environnemental



On a fait le choix de fabriquer nos jeux en **Union Européenne**, avec des **cartes imprimées sur du papier issu de forêts bien gérées** (certifiées FSC®) et de **matériaux recyclés**. On en est plutôt fiers, on espère que toi aussi.

Tu vas adorer !



- ✦ Le jeu de quiz **moderne et déjanté** : mime, fredonne, ou finis les paroles le plus vite possible !
- ✦ Des millions de joueurs déjà **conquis** !



- ✦ Le jeu **parfait** pour (re)découvrir ses amis.
- ✦ Elu **meilleur jeu d'ambiance** en 2024



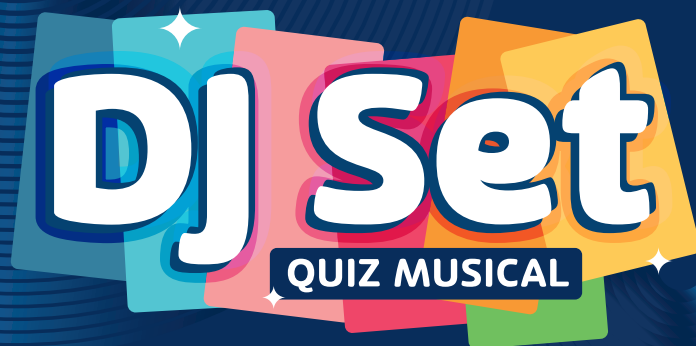
- ✦ Ne mime plus, **fais mimer**
- ✦ Fous rires **garantis** !



Colin Valière & Camille Verrier



Florence de Nazelle



+12 ans
3-16 joueurs
20 minutes

Bienvenue dans DJ Set, **le jeu de Blind Test musical** où ce n'est pas le plus rapide qui gagne, mais **le plus malin** !

Contenu de la boîte

- ✦ 80 Cartes Set
- ✦ 7 Cartes Scoring

Les équipes

Faites des équipes de 2 à 4 personnes. Si vous n'êtes que 3, faites alors des équipes d'une personne.

Le jeu

Oublie les blind tests classiques : pas besoin de connaître les artistes ou les titres. Ici, il faut trouver la réponse liée au thème en question.

Par exemple sur le thème « Créatures » :

- ♦ Qui sera le premier à crier « **DRAGON !** » quand démarre le générique de Game of Thrones ?
- ♦ Qui trouvera ce qui « **m'entraîne au bout de la nuit** » ?
- ♦ Qui associera en premier la bonne créature aux première notes de « **Thriller** » de Michael Jackson ?

Alors, quelle équipe remportera la victoire (de la musique) ?

Comment jouer ?

Place au centre de la table 5 cartes Set face visible et les 7 cartes Scoring.

Le dernier joueur à être allé à un concert prend son téléphone et devient le premier DJ.

Il annonce à voix haute le thème qu'il préfère parmi les 5 cartes set. Ce thème définit alors le type de réponses qu'il faudra donner pendant ce thème.

Par exemple :

- Pour le thème « **Animaux** », les réponses sont forcément des animaux.
- Pour le thème « **Villes** », les réponses sont forcément des villes.
- Etc ...

Le DJ Scanne le QR code de la carte qu'il a choisie pour lancer la première manche. Dès que la musique démarre, les joueurs peuvent proposer des réponses. Si un joueur essaie trop de réponses, le DJ peut lui interdire de répondre pendant 5 secondes.

Mais attention au retour de bâton !

le premier joueur à donner la bonne réponse **gagne la carte Scoring associée au numéro de la musique** et devient le DJ pour la chanson suivante. Il ne pourra donc pas répondre pour la musique suivante.

Si à la fin de l'extrait aucun joueur n'a donné la bonne réponse, alors personne ne gagne le point et le DJ choisit qui devient le prochain DJ.

Comment gagner ?

Chaque Set comporte 7 chansons. **L'équipe qui remporte le plus de points sur le set l'emporte** et garde la carte Set du thème devant elle. La première équipe à gagner 2 sets a gagné la partie.

En cas d'égalité à la fin d'un set, l'équipe ayant gagné la carte scoring la plus élevée emporte la manche. L'équipe perdante choisit le thème de son choix parmi les cartes Set restantes sur la table et on démarre une nouvelle manche.

Tu as une question ?

Si tu as une question, ou une remarque, envoie-nous un mail à **salut@olemains.com** et on répondra super rapidement !

Tu peux aussi nous mentionner sur Insta pendant tes parties et **on t'enverra une petite surprise**. Si t'es timide, contacte nous simplement en DM et on t'enverra aussi la surprise ;-)