

## Contenu

5 lumies (boules)

1 luminator

1 livret de règles du jeu

1 sac de rangement



lumies (boules)



luminator



règles du jeu



sac de rangement

## But du jeu

Changer toutes les lumies dans la couleur de votre équipe en les heurtant à l'aide du luminator.

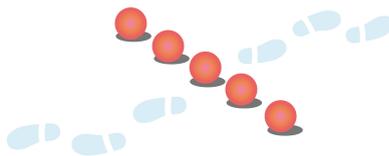
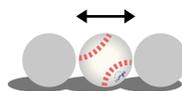


1

## Préparation du jeu

1. Vous pouvez jouer à deux ou constituer deux équipes. Chaque équipe se recule de trois pas (environ 3 mètres) face à la ligne de lumies et à ses adversaires.

2. Placez les lumies en ligne avec un espacement correspondant au diamètre du luminator.



3. Allumez les lumies en appuyant bien au milieu. Les lumies doivent être rouges au début du jeu. Si ce n'est pas le cas, éteignez et rallumez la lumie.

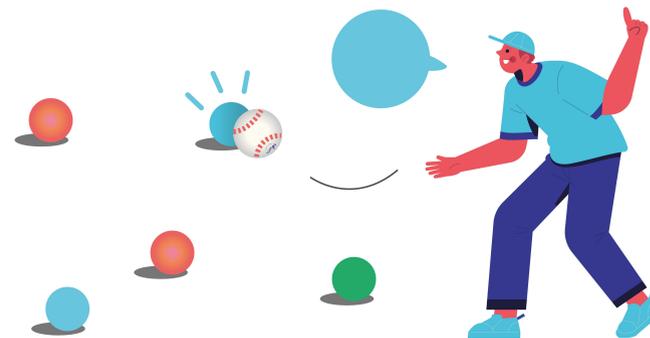


2

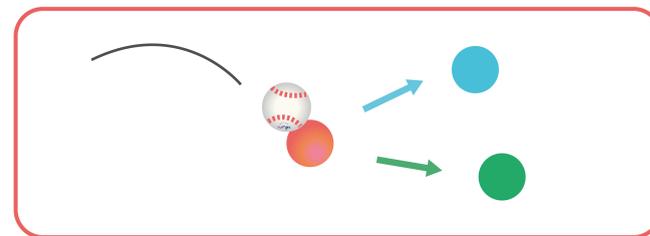
## Déroulement de la partie

1. La première lumie rouge touchée détermine la couleur verte ou bleue de l'équipe.

2. Chaque équipe joue à tour de rôle en lançant le luminator sur les lumies pour les faire changer de couleur.

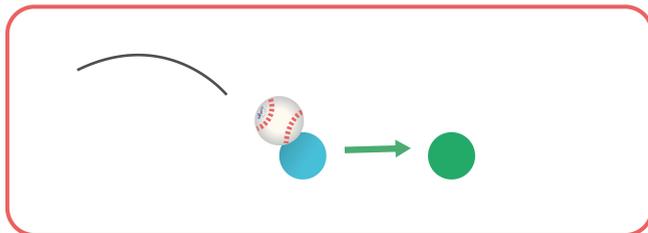


• Lorsqu'une lumie rouge est touchée, elle se transforme aléatoirement en vert ou en bleu.

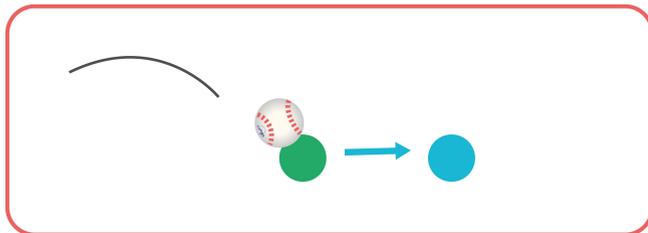


3

- Ensuite, si une lumie est bleue, elle deviendra verte au prochain choc.



- Si une lumie est verte, elle passera bleue au prochain choc.

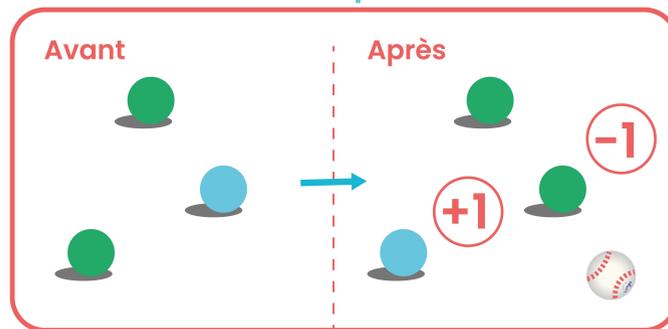


Note : Il y a un délai de 4 secondes entre deux détections de chocs sur une même lumie, soit entre deux changements de couleur.

4

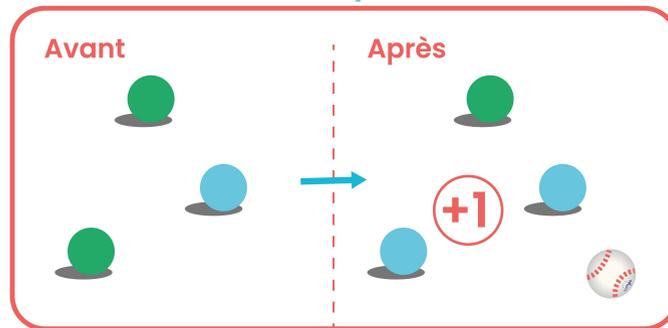
3. Lorsqu'une équipe gagne une lumie, elle peut rejouer à condition de ne pas en avoir perdu une.

### Exemple 1



L'équipe gagne une lumie bleue (+1) mais perd une lumie bleue (-1). Cette dernière redevient verte. L'équipe ne peut pas rejouer.

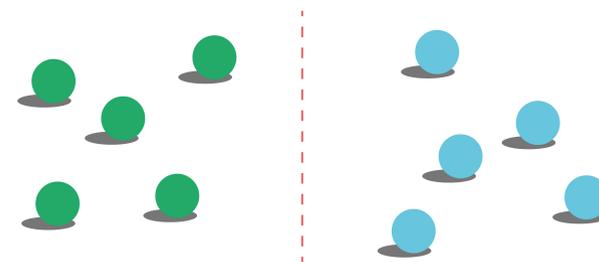
### Exemple 2



L'équipe gagne une lumie bleue (+1). L'équipe peut rejouer.

### Fin de partie

La partie prend fin lorsque les 5 lumies sont toutes vertes ou toutes bleues.



Criez «Lumioos !»  
(ajoutez tous les O en plus que vous voulez en fonction du plaisir procuré par la partie) et entamez votre danse de la joie. Vous venez de gagner la partie !

LUMIOOS !

5

6