

# MON PUZZLE AVENTURE

## 1 Fabrique le puzzle

Construis la grande image avec les 42 pièces du puzzle. Tu peux utiliser le verso de cette règle comme modèle. Essaie de ne pas trop regarder le dos des pièces.



## 2 Comment on joue ? (Avant ta première partie)

Lors de la partie, tu vas devoir trouver une pièce spécifique du puzzle en te basant sur un indice. La pièce est alors décrochée, retournée et lue.

Exemple d'indice :



Va voir mon amie Madame Taupe.

Dans cet exemple, Élodie se met à chercher dans le puzzle la pièce avec la taupe dessus.

Au dos, les pièces sont numérotées. Elles doivent être trouvées dans l'ordre :

01 → 02 → 03 → ...

Élodie pense avoir trouvé la pièce qu'elle voulait, elle la retourne et révèle le numéro (02). C'est la bonne pièce ! Bravo Élodie !

**Si tu trouves un mauvais numéro :** remets simplement la pièce à sa place dans le puzzle (sans la lire et dans le sens où tu l'as trouvée). Puis continue de chercher !

Lorsque tu trouves la bonne pièce, range la pièce précédente dans la boîte, avant de lire ton nouvel indice.



Élodie a bien trouvé la pièce (02). Elle range donc la pièce (01) dans la boîte, avant de lire l'indice qui la mènera à la pièce (03).

Continue jusqu'à avoir rangé tout le puzzle dans la boîte !



D'après l'œuvre originale *Au Vol-Œuf !* de Jean-Philippe Sahut, illustrée par Élodie Bénard.

Pour retrouver Zoé, Nouki et Jeppy dans une enquête encore plus complexe, découvre ce livre de la collection *Ma Première Aventure*.

### Crédits

Auteurs du concept de la collection : Antonin Bocvara et Romaric Galonnier

Conception du jeu et de l'histoire : Jean-Philippe Sahut, Roméo Hennion et Clément Leclercq

Écriture : Jean-Philippe Sahut

Relecture : Madame Chapô

Illustrations : Élodie Bénard

À chaque lecture, tu vas résoudre une enquête parmi les trois possibles. Lorsque tu retournes une pièce, en plus du numéro, tu devras vérifier que l'icône sous le numéro correspond bien à ton enquête.

### Enquête de Jeppy

01



### Enquête de Zoé

01



### Enquête de Nouki

01



### Les trois enquêtes

01



EXEMPLE :



## 3 Introduction

Tu as compris toutes les règles ? Ton puzzle est fabriqué ? Lis l'introduction et découvre l'histoire !

## INTRODUCTION

La matinée s'annonce festive dans la petite ville de Fraisbois. Mais quelque chose ne va pas. Quelque chose est arrivé durant la nuit... Heureusement, trois petits détectives, les bébés ornithorynques, sont sur le coup !



## 4 C'est parti !

Retrouve un des trois bébés ornithorynques dans le puzzle et résous l'enquête !



Édité par GameFlow

88, rue Anatole France, 38100 Grenoble  
[www.game-flow.fr](http://www.game-flow.fr) / [contact@game-flow.fr](mailto:contact@game-flow.fr)

Fabriqué à Romans-sur-Isère (26) par Cartonnage de Vaucanson

S'il vous manque une ou plusieurs pièces du puzzle, ou en cas de dégradation, vous pouvez nous contacter : [contact@game-flow.fr](mailto:contact@game-flow.fr)



Adresses sur [quefaredemesdechets.fr](http://quefaredemesdechets.fr)