



# POST OFFICE

LE JEU DE CARTES



## Règles



1-5



8+



10min

## APERÇU DU JEU

Bienvenue dans notre bureau de poste original, peuplé d'animaux savants. Vous voilà au cœur du centre de tri : à vous d'optimiser le rangement des colis. À chaque manche, agencez vos 2 cartes Colis pour chasser les souris et aligner astucieusement des objets différents. Serez-vous à la hauteur pour devenir **l'employé·e du mois** ?

## MATÉRIEL



## MISE EN PLACE

Prenez un certain nombre de cartes Colis en fonction du nombre de joueur·euses (voir p. 2), mélangez ces cartes puis formez une pioche face cachée au centre de la table.

Chaque joueur et chaque joueuse pioche une carte de ce paquet Colis et la place devant soi face visible. Elle représente sa **carte de départ**.

Les cartes sont organisées en 3 lots de 18 cartes chacun. Chaque lot est numéroté 1, 2 ou 3 dans le coin supérieur gauche de leur verso.

1 joueur·euse : voir p. 5 pour jouer en solo.

2 joueur·euses : Prenez un des 3 lots pour avoir **18 cartes**.

3 joueur·euses : Prenez deux des 3 lots, mélangez-les puis retirez 9 cartes au hasard pour avoir **27 cartes**.

4 joueur·euses : Prenez deux des 3 lots pour avoir **36 cartes**.

5 joueur·euses : Prenez les 3 lots, mélangez-les puis retirez 9 cartes au hasard pour avoir **45 cartes**.

Remettez les cartes inutilisées dans la boîte.

## DÉROULEMENT DU JEU

Au début d'une manche, tout le monde pioche 2 cartes du paquet Colis et les consulte. Gardez-en une et passez l'autre à la personne à votre gauche. Vous recevez alors tous et toutes une carte de votre voisin·e de droite.

Ensuite, tout le monde joue en même temps. Chaque joueur·euse pose ses 2 cartes face visible devant soi (voir « *Poser des cartes* »). Vous devez recouvrir partiellement, dans l'ordre de votre choix, les cartes déjà posées pour organiser votre propre grille. À vous de composer la disposition la plus astucieuse !

Lorsque tous les joueur·euses ont posé leurs cartes, débutez une nouvelle manche en suivant les mêmes règles.

Continuez ainsi jusqu'à ce que la pioche soit épuisée (4 manches au total) pour terminer la partie et procéder au décompte des points.

## Poser des cartes

Chaque carte Colis comporte 6 emplacements. Ces emplacements peuvent être vides ou occupés par des objets ou des souris.

Lorsque vous posez une carte, recouvrez **au moins** un emplacement d'une carte déjà posée. Une carte peut recouvrir plusieurs emplacements, mais pas tout une carte ! Votre grille doit s'agrandir à chaque pose de carte. Vous pouvez orienter la carte comme vous le souhaitez avant de la poser.



## Exemples de placements autorisés



Une carte doit toujours être posée **par-dessus** une ou plusieurs cartes, jamais en dessous.

À vous de placer judicieusement vos cartes afin de former des rangées et des colonnes comportant un maximum d'objets **differents**! Il existe 4 types d'objets dans le jeu:



Cadeau  
de Noël



Preuve  
d'amour



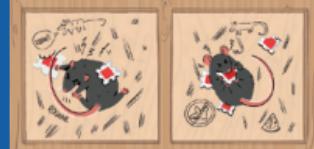
Objet  
fragile



Petites  
gourmandises

Les rangées et les colonnes comportant 3 ou 4 objets différents vous rapportent des points de victoire. **S'il y a au moins 2 objets identiques dans une rangée ou une colonne, elle ne rapporte aucun point de victoire.**

Essayez de recouvrir un maximum d'emplacements occupés par des souris, sous peine de perdre des points de victoire en fin de partie!



Les emplacements d'une rangée ou d'une colonne peuvent être vides, occupés par des souris ou même présenter des « trous » (voir « *Exemple de décompte des points* »).



# DÉCOMpte DES POINTS DE VICTOIRE (PV)

Calculez votre score de la façon suivante:

- Marquez **3 PV** par rangée ou colonne comportant 3 objets différents.
- Marquez **6 PV** par rangée ou colonne comportant 4 objets différents.
- Retirez **1 PV** à votre score par emplacement occupé par une souris.

Les rangées et colonnes qui ne contiennent qu'1 ou 2 objets différents, ainsi que celles où au moins 2 objets sont identiques, ne rapportent aucun point (PV).

La personne cumulant le plus de points de victoire est promue **employée du mois** et remporte la partie ! En cas d'égalité, la personne concernée possédant le moins de souris est déclarée gagnante. Si l'égalité persiste, les joueur·euses concerné·es se partagent la victoire.



## Exemple de décompte des points:

+3	-1	-1	-1	+6	-1	+3
-10	-1	-1	-1	-1	-1	-1
+3	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1

Anna possède deux rangées et une colonne comportant trois objets différents, ainsi qu'une colonne comportant quatre objets différents. Sept emplacements occupés par une souris n'ont pas été recouverts. Anna obtient donc un score de  $3+3+3+6-7=8$  PV.



**POLYOMINOS  
POSE DE TUILES  
CASSE-TÊTE  
OPTIMISATION  
COURSES AUX OBJECTIFS  
EN SIMULTANÉ  
POUR TOUTE LA FAMILLE**

## JEU SOLO



Vous pouvez soit :

- Prendre 9 cartes au hasard parmi les 3 lots.
- Prendre un des 3 lots puis retirer 9 cartes au hasard pour une partie plus équilibrée.

Le jeu se poursuit ensuite selon les mêmes règles qu'à plusieurs, à ceci près que vous posez devant vous les 2 cartes piochées, dans l'ordre de votre choix.

Une fois votre score calculé, déterminez votre rang en vous basant sur le tableau suivant :

Score	Rang
< 6	Il est recommandé de vous améliorer...
6 à 10	Sans devenir timbré·e, recommencez.
11 à 15	Était-ce le facteur chance ? Prouvez votre valeur !
16 à 20	Pas mal ! Faites un post pour en parler !
21 à 25	Enveloppez-vous dans un nuage de bonheur...
> 25	Employé·e de l'année !!

## DÉCOUVREZ AUSSI

### POST OFFICE - LE JEU DE PLATEAU

Grâce à votre animal de compagnie, visez les bons emplacements sur les étagères.

Collectionnez les timbres, scotchez suffisamment de colis, remportez rapidement des objectifs pour devenir l'employé·e du mois !

## CRÉDITS

**Auteur:** Evgeny Petrov

**Illustratrice:** Natalya Kondratyuk

**Développeur du jeu:** Pavel Iliin

**Producteur:** Vladimir Grachov

**Directrice artistique:** Olga Drebas

**Design et maquette:** Kristina Soozar

**Rédactrice exécutive:** Anna Davydova

**Directeur éditorial:** Alexander Kiselyev

Basé sur une œuvre éditée par EKSMO LLC, [www.eksмо.ru](http://www.eksмо.ru)



## ORIGAMES

**Chef de projet:** Simon Gervasi

**Traduction:** Sylvain Chane-Pane

**Maquette:** Stéphanie Laiet



Remerciements particuliers à Ilya Karpinsky.

*La réimpression et la publication des règles, du matériel et des illustrations du jeu sans l'accord du détenteur des droits sont strictement interdites.*

©2024 Hobby World. Tous droits réservés.

[international@hobbyworldint.com](mailto:international@hobbyworldint.com)

[hobbyworldint.com](http://hobbyworldint.com)



Version française éditée sous licence par Origames. Tous droits réservés.

©2026 Origames,

52 av. Pierre Semard,

94200 Ivry-sur-Seine, France

/@JEUXORIGAMES

@origames\_official

/PlayOrigames

origames.fr

SAV@origames.fr

