

[PRESQUE] UN QUIZ

Un jeu d'Antoine Prono

Presque un Quiz est un jeu de culture populaire où vous devez deviner des titres de films, des noms de personnalités, des événements historiques... avec un twist :

LA RÉPONSE ATTENDUE EST FICTIVE,
mais toujours inspirée d'un véritable titre, nom ou événement, dont on a changé au moins une lettre ou une syllabe.

À vous de la retrouver à partir des indices qui vous sont donnés !

« ENTRE DEUX TROUS.
JE SUIS UN PILOTE DE CHASSE
DANS TOP GUN »

TOM
CRUISE ?

PRESQUE !

TOM
CREUSE ?

OUI !

15 min

12+ ans

2 - 99
joueurs

miraludo

PRÉPARATION

Constituez deux équipes. Désignez un maître du jeu dont le rôle sera de lire les questions et d'attribuer les points. Le maître du jeu prend 10 cartes au hasard dans la boîte.

COMMENT JOUER

Le maître du jeu prend la première carte et la lit à voix haute. Dès qu'une équipe donne la bonne réponse (même si le maître du jeu n'a pas fini de lire !), elle gagne la carte et les points qui y sont indiqués (de 1 à 3*). La partie est terminée au bout de dix cartes ; l'équipe qui a le plus de points l'emporte.

CONSEILS DE JEU

Joueurs : Attention à ne pas donner trop tôt une réponse qui mettrait l'équipe adverse sur la bonne voie !

Maître du jeu : Mettez de l'ambiance et n'hésitez pas à aider les joueurs s'ils piétinent. Vous avez le droit d'accepter une réponse que vous jugez particulièrement créative même si ce n'est pas la bonne réponse !

Pour maintenir le suspense, vous pouvez doubler les points de la dernière carte, surtout si cela permet à une équipe de faire un magnifique come-back.

Envie de créer vos propres questions ?

N'hésitez pas à nous envoyer vos propositions en scannant ce QR code !

