

SALADE DE CAFARDS



Règle du jeu



Jacques Zeimet

Rolf (Arvi) Vogt

6+

2-6

20min

Contenu

112 cartes Légume



*poivrons, tomates,
salades et choux-fleurs*

16 cartes Tabou



4 par type de légume

Principe et but du jeu

Tomate, salade, chou-fleur... ah : **un cafard !**

En posant leurs cartes à tour de rôle, les joueurs préparent à toute allure une salade composée. Mais ils doivent annoncer en même temps le nom du légume qu'ils ajoutent, aussi vite qu'ils le posent et sans mettre les pieds dans le plat ! Pour pimenter le tout, de vilaines cartes « Tabou » assaisonnent copieusement le jeu...

Pour gagner, il faut jongler astucieusement entre vérité et mensonges forcés, et ce sans faire la moindre erreur.

Car à la moindre faute de goût, vous récupérez toutes les cartes !

Préparation

Mélanger les 128 cartes et les distribuer à parts égales entre les joueurs ; par exemple, à 4 joueurs, chacun reçoit 32 cartes (selon le nombre de joueurs, il peut rester des cartes : elles sont mises de côté dans la boîte).

Chacun prend son paquet de cartes en main, face cachée, et c'est parti !



Déroulement du jeu

Le plus jeune commence. Il retourne rapidement la première carte de sa pile, la pose au milieu de la table, face visible, et doit nommer sans hésiter le légume représenté : tomate, salade, chou-fleur ou poivron.

Puis le jeu se poursuit dans le sens horaire : chacun à son tour pose la première carte de son paquet sur la pile et nomme « son légume » selon les règles suivantes :

1. Le joueur qui retourne un légume doit toujours dire la vérité, sauf dans deux cas :
 -  si son légume correspond à celui de la dernière carte posée, il est obligé de mentir en mentionnant un autre légume ;
 -  si son légume correspond à l'annonce du joueur précédent, il est également obligé de mentir.
2. S'il retourne une Carte Tabou, le joueur doit toujours crier « **cafard !** ».
3. Si son légume correspond à une carte Tabou visible, il est obligé de mentir en mentionnant un autre légume.

Cartes Tabou

Dans chaque série de légumes se trouvent 4 cartes sur lesquelles sont représentés d'énormes cafards et un légume barré.

Quand un joueur retourne une telle carte, il doit toujours crier « **Cafard !** ». Ce légume devient immédiatement tabou et ne doit plus être nommé tant que cette carte reste visible.

La première pile est alors momentanément bloquée : les cartes suivantes sont retournées sur une seconde pile, jusqu'à ce qu'une nouvelle carte Tabou apparaisse. Là aussi, le joueur crie « **Cafard !** » et tous les joueurs repassent sur la première pile, etc... Bien entendu, le nom du nouveau légume tabou ne peut plus être prononcé !

Attention : au moment du changement de pile, deux cartes Tabou sont visibles en même temps et les deux légumes correspondants sont tabous !

Erreur

Tout légume annoncé à tort, bégaiement ou forte hésitation (supérieure à 3 secondes) sont interdits ! Le joueur fautif doit alors prendre toutes les cartes retournées dans son paquet avant d'entamer un nouveau tour de jeu.

Fin de la partie et vainqueur

Le premier qui s'est débarrassé de toutes ses cartes remporte la partie.



Exemple:

1. Sabine retourne une **salade** 🥗 et annonce : « **Salade !** 🥗 ».
2. Paul retourne une carte **Tabou Poivron** 🍆 et crie :
« **Cafard !** 🦋 ».
3. Thomas **change de pile**, retourne une **tomate** 🍅 et annonce : « **Tomate !** 🍅 ».
4. Charles retourne aussi une **tomate** 🍅 et annonce :
« **Chou-fleur !** 🥦 » (« **Poivron !** » est tabou et « **Tomate !** » est la dernière carte retournée par Thomas. « **Salade !** » aurait aussi été valable).
5. Sabine retourne également une **tomate** 🍅 et annonce :
« **Salade !** 🥗 » (« **Poivron !** » est tabou, « **Chou-fleur !** » est la dernière carte annoncée et « **Tomate !** » la dernière carte retournée).
6. Paul retourne une **carte Tabou Chou-fleur** 🥦 et crie :
« **Cafard !** 🦋 ».
7. Thomas change de pile, retourne un **poivron** 🍆 et annonce :
« **Salade !** 🥗 » (« **Chou-fleur !** » et « **Poivron !** » sont tous deux tabous pour ce tour ; « **Tomate !** » aurait aussi été valable).
8. Charles retourne un **chou-fleur** 🥦 et annonce :
« **Tomate !** 🍅 » (« **Chou-fleur !** » est tabou, « **Salade !** » vient d'être annoncé au coup précédent et « **Poivron !** » est la dernière carte retournée ; « **Tomate !** » est donc la seule possibilité.).
9. Sabine retourne un **poivron** 🍆 et annonce « **Salade !** 🥗 » :
c'est une **erreur...** et elle doit prendre toutes les cartes des deux piles ! (Elle aurait dû dire la vérité car le poivron tabou n'est plus visible et, au dernier coup, « **Poivron** » n'a été ni retourné, ni annoncé.)



Fabriqué en Chine pour
DREI MAGIER SPIELE
par Schmidt Spiele GmbH
Postfach 470437
D-12313 Berlin
www.dreimagier.de



Adaptation et
distribution françaises :



ZAL Les Garennes
F62930 WIMEREUX - France
www.gigamic.com

Pour la version française:
Suivi de projet : Étienne Duverger
Graphisme : Simon Watel

Sans oublier la passion de toute l'équipe Gigamic !



FR
**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**

 OU
ASSOCIATION

 OU
MAGASIN

 OU
LIVRAISON

 OU
DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr

