

# BUT DU JEU

Remplissez votre semaine de chiens adorables pour gagner un maximum de points !

# MISE EN PLACE

Placez les jours de la semaine devant vous comme indiqué sur le schéma, du lundi au dimanche. Mélangez la pioche de cartes et distribuez à chaque personne 5 cartes.



## LA PARTIE

La dernière personne à avoir caressé un chien commence. Vous alternez les tours jusqu'à la fin de la partie.

À votre tour, vous effectuez une seule action :

- **Piocher une carte**

ou

- **Jouer une carte.**

Une fois votre action terminée, c'est au tour de votre adversaire de jouer.

### PIOCHER UNE CARTE

Piochez la première carte de la pioche. Si la pioche est vide lorsque vous devez piocher, mélangez la défausse pour en constituer une nouvelle.



## JOUER UNE CARTE

Jouez une carte de votre main.

- **Les chiens** sont placés sur les jours de la semaine.
- **Les événements**, eux, sont défaussés après avoir été appliqués.

Chaque chien a un effet qui indique où le jouer, et parfois d'autres pouvoirs.

**Sauf si le contraire est mentionné, vous devez jouer un chien sur un jour vide.** Veillez à laisser le nom de la journée visible.

*Exemple : le Staffie se joue exclusivement sur votre dimanche, et seulement s'il n'y a pas de chien déjà présent sur ce jour.*



## PRÉCISIONS SUR LES CARTES

Pour jouer une carte, vous **devez** pouvoir appliquer son effet (*c'est-à-dire que vous devez pouvoir effectuer l'intégralité de son texte*).

- « **N'importe où** » indique le jour de votre choix. S'il n'y a pas de mentions contraire, cela signifie chez vous ou votre adversaire.
- « **Chez vous** » indique un jour de votre semaine.
- « **Sur un autre chien** » indique que vous devez placer ce chien sur un autre de façon à le masquer. Les joueurs peuvent librement consulter les chiens, sans en changer l'ordre.
- « **Visible** » fait référence au chien en haut de la pile posée sur une journée. C'est le seul qui compte lors du décompte de fin de partie.



# FIN DE LA PARTIE

La partie se termine immédiatement dès que quelqu'un a un chien sur chacun des jours de sa semaine.

Tout le monde calcule son score en ajoutant les points du chien visible sur chacun de ses jours.

Quiconque a le meilleur score gagne.

En cas d'égalité, vous partagez la victoire !

$$\text{ANITA } 4+3+7+5+5=24$$



$$\text{ROGER } 3+1+3+0+3+5+4=19$$

## INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Vous avez une question sur une carte? Vous souhaitez en apprendre plus sur les animaux? Vous voulez découvrir et soutenir l'action de Farplace France?

Rendez-vous sur

**[www.woof-cat-days.bankiiz.com](http://www.woof-cat-days.bankiiz.com)**

pour plus retrouver toutes les informations sur Woof Days!



Découvrez  
de **nouvelles cartes**  
dans **Cat Days!**

